

**24 HORAS
3X3
STREET
BASKET**

VILA DO CONDE

24 Horas Street Basket

REGULAMENTO

28º Torneio 24 Horas 3X3 – 25 e 26 de julho de 2026

Preâmbulo

O Torneio de Basquetebol, 24 Horas 3x3 “Aguentas” realiza-se no Parque do Castelo, situado junto à antiga Seca do Bacalhau e perto do Forte de S. João Baptista e da Capela e Praia da Senhora da Guia, em Vila do Conde.

A primeira edição remonta ao ano de 1994, ainda antes da fundação do Clube Desportivo José Régio, que assumiu em pleno a organização do Torneio a partir do ano de 1997.

Inicialmente pensado para a divulgação da modalidade de Basquetebol, ao nível local, depressa, fruto da sua originalidade e boa organização, atingiu dimensão nacional e assim se mantém até aos dias de hoje. Em 2018, atingiu-se o máximo histórico de equipas participantes nestes 27 anos de história – 170 equipas.

Ao longo de todos estes anos o Torneio cresceu em número de participantes e, por isso, foram feitas muitas adaptações, sobretudo ao nível desportivo.

No ano 2014 o 24 Horas foi o primeiro Torneio Nacional 3x3 a ter o apoio da FIBA, e a contar para o ranking Mundial 3x3. Após o sucesso da introdução de um concurso de 3 pontos nesse mesmo ano, o 24 Horas irá contar este ano com a 9ª edição deste concurso.

Como habitual o público poderá desfrutar também do Dunk Contest, cujos participantes são designados por convite.

24 Horas Street Basket

Cláusula 1.^a

Data e Local

1. O Torneio inicia-se às **15:00 horas do dia 25 de julho de 2026, sábado, e tem término previsto para as 15:00 horas do dia 26 de julho de 2026, domingo**, no Parque do Castelo em Vila do Conde.
2. Por motivos de força maior, nomeadamente condições meteorológicas adversas, o Torneio pode ser suspenso, adiado ou transferido de local, devendo tal decisão ser tomada pelos elementos da organização presentes, ouvidos os árbitros e os representantes das equipas inscritas.
3. Em caso de transferência, o Torneio pode ser retomado na mesma data, no mesmo local ou na Escola da Ribeirinha, Macieira da Maia, Vila do Conde.
4. A comunicação do eventual adiamento do torneio, para data a designar pela organização, poderá ocorrer até às **17:00 horas do dia 25 de julho de 2026**, caso se verifique não estarem reunidas as condições para o início e realização do Torneio.
5. O adiamento será comunicado na página oficial do torneio nas redes sociais Facebook e/ou Instagram.
6. Em qualquer das hipóteses previstas nos artigos 3 e 4, desde que se tenha iniciado o torneio, não há lugar à devolução do valor pago pela inscrição.

24 Horas Street Basket

Cláusula 2.^a

Inscrições

1. As inscrições para o público geral podem ser feitas através do site <https://24horas.cdjregio.pt/>. As inscrições abrem no dia **01 de junho de 2026**, e encerram no dia **24 de julho de 2026, às 12h00**. O pagamento das inscrições deverá ser feito no momento do check-in, sendo este realizado no dia e local do torneio, em hora descrita mais à frente no documento. Existirá dois momentos distintos de inscrições. O primeiro momento será iniciado no dia 01/06/2026, com término dia 30/06/2026 (inclusive). Já o segundo momento para inscrições será de dia 01/07/2026, a dia 24/07/2026, às 12h00. A seguinte tabela demonstra os valores das inscrições por equipa, referentes a cada um dos momentos para inscrições.

Inscrições até 30/06 às 23h59		Inscrições após 01/07 às 00h00	
Sub15 e Sub18	35€	Sub15 e Sub18	45€
Sénior	45€	Sénior	55€

2. As equipas constituídas exclusivamente por atletas do Clube Desportivo José Régio pagam uma inscrição de **25 €** por equipa até dia **30 de junho de 2026, às 23:59 horas**. A partir desse momento a regra do ponto 1, da Cláusula 2^a, aplica-se da mesma forma.
3. Nota: Devem informar nas observações do formulário de inscrição o facto de a equipa ser constituída unicamente por atletas do Clube Desportivo José Régio.
4. Inscrições para o concurso de 3 pontos têm uma taxa de **1 euro**, devendo ser realizadas no momento do check-in. Após esse momento, será possível realizar a inscrição até 1 hora antes do começo do concurso pelo valor de **2 euros**, desde que haja vagas.
5. Todos os participantes no torneio terão de estar corretamente inscritos no boletim de inscrição. A organização reserva-se no direito de excluir equipas caso surjam irregularidades passíveis de serem consideradas fraude.

24 Horas Street Basket

6. Caso uma equipa não realize o check-in (13h às 14h30m, do dia 25 de julho de 2026) sem nenhuma justificação aprovada pela organização do atraso até às 16h00m do dia 25 de julho de 2026, perderá direito à sua vaga. Esta será atribuída às equipas em lista de espera por ordem de data de inscrição. As equipas em lista de espera (se atingida a lotação máxima num determinado escalão) serão contactadas por telefone para comparecerem no torneio, logo que possível.

7. A inscrição neste torneio implica a cedência total dos direitos de imagem pessoais associados ao evento.

24 Horas Street Basket

Cláusula 3.^a

Limite de Inscrições

1. Se o limite de inscrições de equipas for atingido, a organização reserva-se no direito de as suspender, quando considerar que foi atingido o número ideal para o quadro competitivo previsto. Nesta situação, as equipas que se pretendem inscrever após esse momento, passarão para lista de espera.

24 Horas Street Basket

Cláusula 4.^a

Escalões

1. Existirão 6 escalões em competição.

Masculinos:

Escalão A- Nascidos em 2011 ou depois;

Escalão B - Nascidos em 2010 a 2008;

Escalão C - Nascidos em 2007 ou antes;

Femininos:

Escalão D- Nascidos em 2011 ou depois;

Escalão E - Nascidos em 2010 a 2008;

Escalão F - Nascidos em 2007 ou antes;

Cada equipa será constituída por 3 jogadores de campo e um jogador suplente (facultativo).

2. Nenhum jogador poderá jogar em mais que uma equipa, mesmo que sejam de escalões diferentes.
3. Nenhuma equipa poderá, em situação alguma, utilizar mais do que quatro jogadores durante o decorrer do torneio.
4. As equipas que iniciarem o torneio com 3 jogadores inscritos, apenas poderão inscrever um quarto elemento até ao início do seu segundo jogo. Esta alteração tem o **custo administrativo de 15 euros**. A partir do início dos jogos não é possível a substituição de elementos nas equipas.

24 Horas Street Basket

Cláusula 5.^a

Sorteio

1. O sorteio dos jogos será realizado pela organização após o encerramento das inscrições.

24 Horas Street Basket

Cláusula 6.^a

Jogos Escalões A, B, C, D, E e F

1. Os jogos realizam-se em campo inteiro de basquetebol.
2. Cada jogo tem a duração de 8 minutos corridos, parando o tempo de jogo só no último minuto.
3. É obrigatório que todos os atletas usem a camisola do torneio, sendo esta facultada aos participantes aquando do ato do check-in.
4. Os jogos podem ter duração inferior à prevista no ponto 2, se uma das equipas marcar 12 pontos ou mais, sendo declarada vencedora, antes de decorrido o período de 8 minutos.
5. O início de jogo é dado com uma “bola ao ar”.
6. Em função de eventuais atrasos, faltas de comparência ou outros motivos de força maior que possam ocorrer no decurso do Torneio, a organização reserva-se no direito de reduzir ou aumentar o tempo de duração dos jogos. Esta alteração será previamente comunicada aos capitães das respetivas equipas.
7. Cada cesto vale os pontos correspondentes ao local de onde é lançado, segundo as regras da FIBA 3x3 (1 ponto dentro da área de 6.75m e 2 pontos fora dessa área).
8. Faltas em acto de lançamento dentro da área de 6.75m dão direito a 1 lance livre. Faltas em ato de lançamento fora da área de 6.75m dão direito a 2 lances livres. Com cesto convertido qualquer falta em acto de lançamento dá direito a 1 lance livre.
9. À 7^a falta de uma equipa, a equipa adversária tem direito a 1 lance livre. A partir da décima falta inclusive, todas as faltas cometidas serão penalizadas com 2 lances livres e posse de bola, equivalente a uma falta técnica.

24 Horas Street Basket

10. Uma falta técnica ou antidesportiva dá lugar a dois lances livres e posse de bola.
11. A bola é repostada em jogo no local por onde saiu.
12. Qualquer bola presa será atribuída à equipa defensora.
13. Caso uma equipa evite claramente tentar pontuar, o árbitro deverá iniciar em voz alta a contagem decrescente de cinco segundos de posse de bola, contando de forma clara e audível, usando o gesto habitual de contagem aplicado às reposições de linha lateral e final da Federação Portuguesa de Basquetebol. Caso os cinco segundos esgotem sem a bola tocar no aro será marcada uma penalização ao ataque, mudando a posse de bola com bola ao lado.
14. Não há limite de substituições, mas esta só pode ocorrer com o jogo parado ou após cesto. Neste último caso esta substituição só pode ser realizada pela equipa que sofreu cesto.
15. O desempate será feito por lances livres com o sistema de “morte súbita” (vence a equipa que marcar se o adversário falhou nessa ronda). As equipas escolhem o primeiro lançador e caso não haja decisão não poderão repetir lançadores até todos terem lançado. A partir deste momento a ordem definida anteriormente mantém-se.
16. A classificação é determinada pelo número de pontos. VITÓRIA corresponde a 2 pontos, DERROTA 1 ponto, e FALTA DE COMPARÊNCIA 0 pontos. Em caso de empate na classificação, o primeiro fator de desempate será o confronto direto dentro de cada grupo. O segundo critério para qualquer um dos casos (dentro do grupo ou grupos diferentes com número de equipas iguais) será a maior média de pontos marcados por jogo ao longo do torneio, retirando as faltas de comparência. Se for grupos com números diferentes, eliminam-se os resultados dos últimos classificados para este cálculo (até se atingir um número de equipas homogéneo). Em casos de empate nestes critérios anteriores será sempre mais valorizada negativamente a FALTA DE COMPARÊNCIA face às DERROTA, logo equipas que têm mais FALTA DE COMPARÊNCIA são preteridas face a equipas sujeitas a DERROTA.

24 Horas Street Basket

17. É permitido afundar, mas não agarrar o aro, o jogador que se agarrar ao aro será punido com falta técnica.
18. Em caso de existir qualquer conduta antidesportiva ou violenta, seja durante um jogo ou durante o torneio, a Organização reserva-se no direito de desclassificar apenas o jogador, equipa ou equipas responsáveis pela situação. O mesmo se aplica aos Encarregados de Educação ou público em geral, com ligações à equipa.
19. As equipas deverão apresentar-se no campo de jogo no início do jogo anterior ao qual vão disputar, por forma a preencher-se atempadamente as fichas de jogo e evitar o risco de incorrer na infração prevista pelo artigo 20º desta cláusula.
20. Será averbada a falta de comparência a uma equipa, aproximadamente 30 segundos após a **SEGUNDA CHAMADA A CAMPO** efetuada pela organização, sendo o resultado de V (VITÓRIA) da equipa em campo e FC (FALTA DE COMPARÊNCIA) à equipa ausente.
21. Qualquer jogo pode iniciar-se com a falta do quarto elemento.
22. Será averbada uma V (VITÓRIA à equipa adversária), quando uma equipa abandonar o recinto de jogo ou ficar com um jogador em campo. A equipa não penalizada poderá escolher entre vencer (V), não sendo considerado resultado para efeitos do artigo 16, ou manter o resultado em jogo. A organização reserva-se ao direito de desclassificar o jogador ou a equipa responsável pela situação.
23. Na eventualidade de uma equipa considerar que deve protestar o jogo, por qualquer decisão de arbitragem ou outro incidente, um jogador da mesma **deverá assinar a folha de jogo**. A mesma equipa terá **30 minutos** para apresentar uma explicação escrita do caso aplicando uma **caução de 250 euros** junto da coordenação do torneio. Se o protesto for aceite a quantia será devolvida, caso contrário o valor não será devolvido.

24 Horas Street Basket

Cláusula 7.^a

Concurso de 3 Pontos

1. O concurso de 3 pontos tem a duração de 30 segundos em cada ronda (a organização reserva-se ao direito de alterar ou anular este relógio). Os campos funcionam em simultâneo exceto na ronda final onde apenas dois jogadores lançam à vez no mesmo campo, sendo o jogador com pior classificação acumulada o primeiro a lançar.
2. Serão lançadas 5 bolas para cada uma das 2 posições previstas, sendo estas escolhidas pelo participante antes de iniciada a sua participação.
3. As quatro primeiras bolas de cada posição valem 1 ponto e a última 2 pontos (“money ball”).
4. As bolas são entregues à mão antes de cada lançamento por 1 ou 2 elementos à escolha de cada participante.

24 Horas Street Basket

Cláusula 8.ª

Seguro

1. Os atletas, desde que corretamente inscritos até às 15:00 horas do dia 25 de julho de 2026, estarão cobertos por um seguro de acidentes desportivos.
2. Atletas participantes nos concursos de 3 pontos não inscritos no torneio principal de 3x3 não estão sujeitos ao disposto no ponto 1. Participam por sua responsabilidade individual e a inscrição no concurso assume implicitamente a sua aceitação desta disposição.
3. A organização do torneio não se responsabiliza por eventuais acidentes ocorridos fora do recinto desportivo do evento.
4. No ato de inscrição de uma equipa com elementos menores de idade, está implícita a autorização / consentimento por parte dos respectivos encarregados de educação.

24 Horas Street Basket

Cláusula 9.^a

Prémios

1. Para o levantamento do prémio de participação, os participantes deverão exibir Bilhete de Identidade ou Cartão de Cidadão.

a. Escalão A, B, D e E: voucher + inscrição na próxima edição;

b. Escalão C e F:

Nº de equipas inscritas	Prémio 1º lugar	Prémio 2º lugar
5 a 10	120€	40€
10 a 15	240€	80€
15 a 20	360€	120€
+20	480€	160€

2. Será atribuído um prémio ao vencedor do concurso de 3 pontos e ao vencedor do “Dunk Contest”.

3. A entrega dos prémios realizar-se-á após o final do torneio, junto da organização.

24 Horas Street Basket

Cláusula 10.^a

Dúvidas e Omissões

1. Todas as dúvidas ou omissões às regras do presente regulamento, serão resolvidas pela Organização do Torneio.

24 Horas Street Basket

Cláusula 11.^a

Validade

1. Este regulamento é válido para o dia 25 de julho e 26 de julho de 2026 – 28º Torneio 24 horas, 3X3 - organizado pelo Clube Desportivo José Régio, cessando no dia imediatamente a seguir.

24 Horas Street Basket



Aprovado em 1 de maio de 2026

A Coordenação do Torneio

Miguel Lessa e Hugo Linhares

e

A Direção do Clube Desportivo José Régio